

강 의 계 획 서

강좌명	공예 놀이터	강사명	이현숙 (010-5021-8631)
대상	7세 ~ 10세 10명	요일/시간	화 / 17:20 ~ 18:00
운영기간	2023.1.3.(화) ~ 3.28.(화), 총 12회		
강의방법	대면강의		
강의목표	다양한 공예를 아이들과 소통하여 나만의 특별한 작품을 만들 수 있다.		
교재/재료 (준비물)	재료비 12회 30,000원		
기타사항	재료 등의 문제로 인하여 강의내용이 변경될 수 있음을 알려드립니다.		

차시	일자	강의내용	비고(준비물 등)
1	1/3	클레이아트 - 탁상 옷는 꽃 만들기	
2	1/10	클레이아트 - 폼 비행기 만들기	
3	1/17	디폼블럭 - 복주머니 만들기	
4	1/31	클레이아트 - home 시계판 만들기	
5	2/7	클레이아트 - home 시계판 만들기	
6	2/14	쿠키클레이 - 토끼 쿠키 만들기	
7	2/21	클레이아트 - 시간표 만들기	
8	2/28	클레이아트 - 시간표 만들기	
9	3/7	보석십자수 - 당근토끼 거울 만들기	
10	3/14	클레이아트 - 봄 액자 만들기	
11	3/21	클레이아트 - 봄 액자 만들기	
12	3/28	쿠키클레이 - 자유주제쿠키 만들기	

(1 분기) 강의계획서

강좌명	신나는 과학실험교실	강사명	유희정
강의대상	초등 1~6학년	요일/시간	목요일/17:00~17:50
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강 233의 목표	실험과 놀이를 통하여 흥미를 유발시키고 창의력과 논리력을 기르게 합니다.		
교재 및 재료	A+ 과학나라, 마이사이언스		·총비용: 36.000원

차시	일 자	학습내용	비 고
1차시	1/5	자기력선을 찾아라	자기력선
2차시	1/12	되돌아오는 바퀴	무게중심의 이동
3차시	1/19	날숨과 같은 사이다	이산화탄소
4차시	1/26	화학 정원	삼투압
5차시	2/2	시온 스티커	온도와 열
6차시	2/9	회전하는 사각형	착시
7차시	2/16	부리로 앓는 새	무게중심
8차시	2/23	아로마 방향제 만들기	확산
9차시	3/2	광섬유 나무 만들기	빛
10차시	3/9	손가락에서 연기가 나오	마찰력
11차시	3/16	매직 나비	탄성력
12차시	3/23	바람으로 가는 자동차	기압
기타사항	준비물: 필기도구, 가위, 테이프, 풀		

강 의 계 획 서

강좌명	Let's talk together	강사명	Cy Lim
강의대상	초등 3~6학년 15명	요일/시간	목 / 저녁 5:30~6:20
강의목표	To help students get interested in English by introducing various words and expressions using pictures and games.		
강의교재	·교재명 : Reading Live 80 - Level 1 / 출판사: Leap & learn / 저자: Naomi Styles & Karis Needham ·금액 : 12,600 ·구입방법 : 개별 구입		
필요사항	Pen and notebook.		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	01/05	Unit 1: Octopus's Day	pen & notebook
2	01/12	Unit 2: Astar for my bedroom	pen & notebook
3	01/19	Unit 3: A tree for everyone	pen & notebook
4	01/26	Unit 4: My cave house	pen & notebook
5	02/02	Unit 5: Granddad's treasure	pen & notebook
6	02/09	Unit 6: Frog's life	pen & notebook
7	02/16	Unit 7: Apples and bananas	pen & notebook
8	03/02	Unit 8: Family troublemaker	pen & notebook
9	03/09	Unit 9: What color are kisses?	pen & notebook
10	03/16	Unit 10: Funny sandwich	pen & notebook
11	03/23	Unit 11: Bats & birds	pen & notebook
12	03/30	Unit 12: Space trash & Review	pen & notebook

강 의 계 획 서

강좌명	꿈꾸는 독서영재	강사명	서수란 (010.8346.5364)
강의대상	초등 저학년	요일/시간	토요일 10시
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	전문 동화구연가가 등장인물의 성격과 내용에 적합한 감정처리로 다양한 그림책을 읽어주어 아동들이 자신의 감정과 생각을 말과 글로 풀어냄과 동시에 다양한 활동으로 생각과 꿈을 표현하게 한다.		
강의교재	복사물로 대체		
재료비	11주에 재료비와 복사비를 포함한 5,000원		
필요사항	화이트보드, 보드펜		
기타	기본 준비물을 A4파일과 필기도구입니다		

차시	일자	강의내용	비고 (준비물등)
1	1/7	- 그림책 : 깃털없는 기러기 보르카(존 버닝햄) 활동내용 - 단점이 장점이 되어서	필기도구, 색연필
2	1/14	- 그림책 : 깊은밤 부엌에서(모리스 샌닥) 활동내용 - 환상 동화 속으로	필기도구, 색연필
3	1/28	- 그림책 : 폭풍우 치는 밤에(기무라 유우치) 활동내용 - 암호 만들기	필기도구, 색연필
4	2/4	- 그림책 : 날개옷을 감춘 나무꾼 활동내용 - 디베이트 토론	필기도구, 색연필
5	2/11	- 그림책 : 세상에서 제일 힘센 수탉(이호백) 활동내용 - 진정한 어른이란	필기도구, 색연필
6	2/18	- 그림책 : 두발자전거 배우기(고대영) 활동내용 - 스스로 할 수 있는 것들	필기도구, 색연필
7	2/25	- 그림책 : 플라스틱 섬(이명애) 활동내용 - 환경을 사랑해요	필기도구, 색연필
8	3/4	- 그림책 : 아씨방 일곱동무(이영경) 활동내용 - 규중칠우쟁론기	필기도구, 색연필
9	3/11	- 그림책 : 얼음소년(조원희) 활동내용 - 지구가 아파요	필기도구, 색연필
10	3/18	- 그림책 : 과란의자(클로드 부종) 활동내용 - 마인드 맵	필기도구, 색연필
11	3/25	- 그림책 : 옛날에는 돼지들이 아주 똑똑했어요(이민희) 활동내용 - 과거와 미래 이야기	필기도구, 색연필

강 의 계 획 서

강좌명	보드게임	강사명	이상현
강의대상	초등고학년	요일/시간	토요일/15시50~16시40분
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습()		
강의목표	아동이 자발적인 흥미와 즐거움을 통해 논리·수학적 사고력 및 창의적인 문제해결력을 키우며, 이러한 사고를 평생 습관화하는데 초점을 두고 있습니다.		
강의교재	·교재명 : 서명, 저자, 출판사 정확히 기재 ·금액 : ·구입방법 : 개강 후 공동구매() / 개별 구입(✓)		
재료비	·금액 : (3개월분) ·내역 : 상세히 기재 ·재료비 최소화 방안 : 레고 렌탈료 20,000원		
필요사항			
기타	·수강생 관리방법 등 :*연령또는 사정 따라 강의내용이 달리 진행될 수 있습니다.		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	사목놀이	필기도구
2	1/14	멘사 링	
3	1/28	멘사 듀오	
4	2/4	멘사 set	
5	2/11	멘사 티키토플	
6	2/18	멘사 지그재그	
7	2/25	멘사 레이너 키니지아	
8	3/4	멘사 잭스님트	
9	3/11	멘사 스톤	
10	3/18	멘사 정글 스마트	
11	3/25	멘사 픽셀	
12			

강 의 계 획 서

강좌명	어린이 수채화교실	강사명	남서임
강의대상	초등 1~2학년	요일/시간	토요일/13:30~14:20
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	주제를 다양한 방식으로 탐색하고 자유롭게 작품을 제작하는 능력을 기를 수 있다. 주제에 맞는 발상법을 활용하여 느낌과 생각을 구체화 할 수 있다. 미술활동을 통해 표현력을 신장시키고 성취감을 느낄 수 있다.		
강의교재	강사자체 제작(교재비 X)		
재료비	재료비 없음.		
필요사항	개인준비물 (수채화물감, 붓, 8절 스케치북, 4B연필, 지우개, 크레파스,물통)		
기타	수강생 관리방법 등 :출결사항 관리. 개인별 진도에 따른 1:1지도		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	자유주제(개인별 진도 분석)	스케치북, 채색도구
2	1/14	봄의 느낌을 담은 풍경 그리기	스케치북, 채색도구
3	1/28	하늘에서 음식이 내려온다면 어떤 일이 생길까?	스케치북, 채색도구
4	2/4	사람의 다양한 얼굴 표정을 관찰하고 그려보기	스케치북, 채색도구
5	2/11	인디언 마을그리기	스케치북, 채색도구
6	2/18	세계 유명한 건축물을 알아보고 관찰하여 그려보기	스케치북, 채색도구
7	2/25	직업의 종류를 알아보고 미래의 나의 직업그리기	스케치북, 채색도구
8	3/4	나만의 개성 있는 과자봉지 디자인 하기	스케치북, 채색도구
9	3/11	가족과 함께 했던 행복한 순간 그리기	스케치북, 채색도구
10	3/18	예바 할머니 작품을 감상하고 모작하기	스케치북, 채색도구
11	3/25	내가 좋아하는 캐릭터 그리기	스케치북, 채색도구

강 의 계 획 서

강 좌 명	어린이 텃생교실	강 사 명	남서임
강의대상	기초반	요일/시간	토요일/14:30~15:20
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	소묘의 기능과 역할을 이해하고 사물을 효과적으로 표현할 수 있다.		
강의교재	강사자체 제작(교재비 X)		
재료비	재료비 없음.		
필요사항	개인준비물 (8절 스케치북, 4B연필, 지우개)		
기타	·수강생 관리방법 등 :출결사항 관리. 개인별 진도에 따른 1:1지도		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	오리엔테이션, 재료 설명하기, 연필 사용법 익히기	스케치북, 4B연필, 지우개
2	1/14	선긋기(다양한 선 그려보기)	스케치북, 4B연필, 지우개
3	1/28	명암 단계내기(해칭기법)	스케치북, 4B연필, 지우개
4	2/4	자기 손을 관찰하고 스케치하기	스케치북, 4B연필, 지우개
5	2/11	육면체의 원리를 이해하고 스케치하기	스케치북, 4B연필, 지우개
6	2/18	전 차시에 스케치한 육면체 명암 넣기	스케치북, 4B연필, 지우개
7	2/25	크로키(사람의 다양한 동작 관찰하여 그려보기)	스케치북, 4B연필, 지우개
8	3/4	원기둥의 원리를 이해하고 스케치하기	스케치북, 4B연필, 지우개
9	3/11	전 차시에 스케치한 원기둥 명암 넣기	스케치북, 4B연필, 지우개
10	3/18	구의 원리를 이해하고 구를 그리고 명암 넣기	스케치북, 4B연필, 지우개
11	3/25	벽돌을 그리고 명암 넣어 사물을 사실적으로 그리기	스케치북, 4B연필, 지우개

강 의 계 획 서

과 정 명		과 목 명	노리랑코딩	강 사 명	김여주
강의요일	토	강의시간	2시30분~ 3시20분	강의실명	제 1 강의실
강 의 소 개					
목 표	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터 과학의 기본적인 개념과 원리를 기반으로 다양한 문제를 창의적이고 효율적으로 해결하는 컴퓨팅 사고력을 기르는 교육입니다. 컴퓨터의 기본원리를 이해하여 컴퓨팅 사고력, 논리력, 창의력, 문제 해결능력, 의사소통능력 등을 기르는 것에 중점을 두고 있습니다. 				
수강대상	초등학생(3~4학년)				
교구재비	코딩교구대여비 (20,000원) + 교재비 (12,000원)				
교육교재 및 참고문헌					
구 분	서적명	저자명	출판사	비 고	
교재 및 참고문헌	노리랑코딩	윤복희	한국창직개발원		
	초등코딩엔트리	박혜미	길벗		
강 의 계 획					
구 분	일 시	주 제	학습내용	학습방법	재료비 (산정내역)
1	1/7	코딩이란	소프트웨어란?	코딩이란?	
2	1/14	프로그래밍 기초	이진수원리	0, 1로만 이루어진 숫자를 보고 놀이판에 블록을 놓을 수 있다. (카드를 통해 이진수 원리 학습하기)	코딩 놀이판, 숫자로 그림그리기 카드 A,B 블록
3	1/28	이미지 표현법	픽셀	컴퓨터의 압축 기능에 대하여 숫자를 통해 알아봅니다. (컴퓨터에서 문자, 그림, 소리, 동영상 등의 모든 자료를 이진수 형태로 저장, 처리 학습하기)	
4	2/4	2진수&10진수	변환방법 배우기	우리가 사용하는 10진수를 2진수로 변환할 수 있다.	워크지, 필기구
5	2/11	순차,반복,함수	언플러그드게임	엔트리 보드게임을 통해 프로그래밍 개념을 익힐 수 있다.	코딩보드
6	2/18	X,Y좌표	(엔트리) 좌표	X좌표, Y좌표 익히기 (엔트리 기초)	워크지, 필기구
7	2/25	컴퓨터 오류체크	짝수의 비밀	짝수, 홀수의 개념을 알고, 컴퓨터의 오류체크 기능에 대하여 이해할 수 있습니다.	코딩 놀이판, 검/현 종이돌
8	3/4	일의 진행순서	알고리즘	일의 진행순서를 만드는 알고리즘에 대하여 알 수 있다.	정렬카드, 교재
9	3/11	알고리즘	계획&발표하기	알고리즘의 개념을 익히고, 작성한 알고리즘 발표하기	A4용지, 싸인펜
10	3/18	컴퓨터 저장기능	순차적 정렬	주어진 정렬카드를 보고 숫자를 순차적으로 정렬을 할 수 있습니다. (컴퓨터의 저장에 대해 학습하기)	정렬네트워크 놀이판, 숫자타일
11	3/25	조건기호알기	실행명령어	조건기호를 외우고, 실행명령어를 짜볼 수 있다.	학교가기 놀이판, 주사위

강 의 계 획 서

과정명	노리랑코딩	과목명	노리랑코딩	강사명	김여주
강의요일	토	강의시간	1시30분~2시20분	강의실명	제1강의실
강 의 소 개					
목 표	• 컴퓨터 과학의 기본적인 개념과 원리를 기반으로 다양한 문제를 창의적이고 효율적으로 해결하는 컴퓨팅 사고력을 기르는 교육입니다. • 컴퓨터의 기본원리를 이해하여 컴퓨팅 사고력, 논리력, 창의력, 문제해결능력, 의사소통능력 등을 기르는 것에 중점을 두고 있습니다.				
수강대상	초등 5~6학년				
관련자격증	SW코딩교육(12주과정) 이수증 및 SW코딩3급 자격증과정				
교육교재 및 참고문헌					
구 분	서적명	저자명	출판사	비 고	
교재 및 참고문헌	엔트리코딩	김슬기	길벗		
	노리랑코딩	윤복희	한국창직개발원		
	SW코딩자격3급	이민경, 최경희	이기적		
강 의 계 획 서					
구 분	일 시	주 제	학습내용(학습방법)	재료비 (산정내역)	
1	1/7	소프트웨어 & 하드웨어	1-1) 소프트웨어란? 1-2) 알고리즘 제대로 알기 1-3) 엔트리 ID/Password 생성하기, 화면구성요소 알아보기	교재비 (15,000월) + 개인 노트북 필참 (학교에서 배부한 노트북 활용 가능)	
2	1/14	순차, 반복	3-1) 순차란? 3-2) 순차 학습하기 - 강아지와 고양이 대화 3-3) 반복 학습하기 - 꽃잎 만들기		
3	1/28	선택 구조, 참과거짓	4-1) 조건, 선택이란? 4-2) 조건 학습하기 - 로봇청소기 만들기		
4	2/4	이벤트, 신호	5-1) 이벤트, 신호란? 5-2) 신호 학습하기 - 아기돼지 삼형제 5-3) 학급공유하기		
5	2/11	변수, 리스트 여러 정보 저장이란?	6-1) 변수란? 6-1) 변수 학습하기 - 보물상자		
6	2/18	[수학] 두 자릿수 덧셈	01. 새 작품 만들기 02. 오브젝트 추가하기 03. 블록 꾸러미 04. 변수 만들기 05. 덧셈 문제 내고 대답하기		
7	2/25	[국어] 선거 유세하고 투표하기	01. 선거 유세 말풍선 만들기 02. 신호 사용하여 오브젝트간 연속적인 활동 일으키기 03. 변수 만들어서 학생수 정하기 04. 후보자에 투표하기		
8	3/4	[과학] 전구의 밝기 비교하기 (직렬&병렬)	01. 장면 추가하고 오브젝트와 연결하기 02. 전선 그리기 03. 신호와 변수 만들기 04. 직렬 연결에서 전지개수에 따른 전구밝기 05. 병렬 연결에서 전지개수에 따른 전구밝기		
9	3/11	[미술] 연필로 그림 그림그리기	01. 연필로 그리기 02. 신호 추가하고 지우개로 정기 03. 연필 선 굵기 04. 작품 공유하기		
10	3/18	[음악] 피아노 건반 연주하기	01. 모양 바꾸기 02. 소리 추가하고 글상자 삽입하기 03. 키보드와 소리 연결하기		
11	3/25	API와 라이브러리란? (내일 날씨를알려줘)	01. 오브젝트와 배경 설정하기 02. 날씨 정보를 받아서 저장하기 03. API & 라이브러리 활용하기		

강 의 계 획 서

강좌명	공예 놀이터	강사명	이현숙 (010-5021-8631)
대상	6세 ~ 7세 10명	요일/시간	화 / 16:30 ~ 17:10
운영기간	2023.1.03(화) ~ 3.28(화), 총 12회		
강의방법	대면강의		
강의목표	다양한 공예를 통하여 아이들과 소통하여 나만의 특별한 작품을 만들 수 있다.		
교재/재료 (준비물)	재료비 12회 30,000원		
기타사항	재료 등의 문제로 인하여 강의내용이 변경될 수 있음을 알려드립니다.		

차시	일자	강의내용	비고(준비물 등)
1	1/3	클레이아트 - 탁상 옷는 꽃 만들기	
2	1/10	클레이아트 - 폼 비행기 만들기	
3	1/17	디폼블럭 - 복주머니 만들기	
4	1/31	클레이아트 - home 시계판 만들기	
5	2/7	클레이아트 - home 시계판 만들기	
6	2/14	쿠키클레이 - 토끼 쿠키 만들기	
7	2/21	클레이아트 - 시간표 만들기	
8	2/28	클레이아트 - 시간표 만들기	
9	3/7	보석십자수 - 당근토끼 거울 만들기	
10	3/14	클레이아트 - 봄 액자 만들기	
11	3/21	클레이아트 - 봄 액자 만들기	
12	3/28	쿠키클레이 - 자유주제쿠키 만들기	

(1 분기) 강의계획서

강좌명	신나는 과학실험교실	강사명	유희정
강의대상	6~7세	요일/시간	목요일/16:15~16:55
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	실험과 놀이를 통하여 흥미를 유발시키고 창의력과 논리력을 기르게 합니다.		
교재 및 재료	A+ 과학나라, 마이사이언스		·총비용: 36.000원

차시	일자	학습내용	비고
1차시	1/5	춤추는 꼭두각시	무게중심
2차시	1/12	데굴데굴 도깨비	무게중심의 이동
3차시	1/19	식초 화산	이산화탄소
4차시	1/26	보라색 양배추의 비밀	지시약
5차시	2/2	안녕! 이쭉시개	표면장력
6차시	2/9	빨대 피리	진동
7차시	2/16	만화 영화 만들기	착시
8차시	2/23	아로마 방향제 만들기	확산
9차시	3/2	비행기 만들기	양력
10차시	3/9	다른 색으로 보여요	빛의 혼합
11차시	3/16	등산하는 나비	마찰력
12차시	3/23	자외선 비즈 고리 만들기	자외선
기타사항	준비물: 필기도구, 가위, 테이프, 풀		

강 의 계 획 서

강좌명	유아레고	강사명	이상현
강의대상	5세~6세	요일/시간	토요일 / 15:00~15:40
강의방법	이론() 실기() 이론 + 실기()		
강의목표	레고를 주변환경을 탐구하고 과학적 사고력을 기르며 다양한 문제 상황을 해결하는 활동을 통해 창의력과 문제 해결력을 키울 수 있는 과정입니다		
강의교재	·교재명 : 서명, 저자, 출판사 정확히 기재 ·금액 : ·구입방법 : 개강 후 공동구매() / 개별 구입()		
재료비	·금액 : (3개월분) ·내역 : 상세히 기재 ·재료비 최소화 방안 : 레고 렌탈료 20,000원		
필요사항			
기타	·수강생 관리방법 등 : *연령또는 사정 따라 강의내용이 달리 진행될 수 있습니다.		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	만나서 반가워요	
2	1/14	재미있는 글자놀이	
3	1/28	우리원의 놀이터	
4	2/4	조각맞추기	
5	2/11	움직이는 뱀	
6	2/18	뉘시를 해요	
7	2/25	동물친구들	
8	3/4	견학을가요	
9	3/11	움직이는 사람	
10	3/18	예쁜 액자	
11	3/25	우리가족의 발길이	

강 의 계 획 서

강좌명	유아레고	강사명	이상현
강의대상	6세~7세	요일/시간	토요일 / 14:20~15:00
강의방법	이론() 실기() 이론 + 실기()		
강의목표	다양한 주제를 접하면서 구성하는 동안 새로운 방법을 시도하고 문제의 상황을 해결하려는 적극적인사고능력이 길러집니다		
강의교재	·교재명 : 서명, 저자, 출판사 정확히 기재 ·금액 : ·구입방법 : 개강 후 공동구매() / 개별 구입()		
재료비	·금액 : (3개월분) ·내역 : 상세히 기재 ·재료비 최소화 방안 : 레고 렌탈료 20000원		
필요사항			
기타	·수강생 관리방법 등 : *연령또는 사정 따라 강의내용이 달리 진행될 수 있습니다.		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	안녕 친구들	
2	1/14	패턴찾기	
3	1/28	데굴데굴 볼링놀이	
4	2/4	친구들의 모습	
5	2/11	겨울잠에서깨어났어요	
6	2/18	예쁜 나비	
7	2/25	봄단장	
8	3/4	봄동산	
9	3/11	예쁜 우리엄마	
10	3/18	사진을 찍어요	
11	3/25	함께 책을 읽어요	

강 의 계 획 서

강좌명	리틀 꿈꾸는 독서영재	강사명	서수란 (010.8346.5364)
강의대상	유치부	요일/시간	토요일 11시
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	전문 동화구연가가 등장인물의 성격과 내용에 적합한 감정처리로 다양한 그림책을 읽어주어 아동들이 자신의 감정과 생각을 말과 글로 풀어냄과 동시에 다양한 활동으로 생각과 꿈을 표현하게 한다.		
강의교재	복사물로 대체		
재료비	11주에 재료비와 복사비를 포함한 5,000원		
필요사항	화이트보드, 보드펜		
기타	기본 준비물을 A4파일과 필기도구입니다		

차시	일자	강의내용	비고 (준비물등)
1	1/7	- 그림책 : 거인아저씨 배꼽은 굴배꼽이래요 활동내용 - 겨울 과일 굴 (후카미 하루오)	필기도구, 색연필
2	1/14	- 그림책 : 기분을 말해봐(앤서니 브라운) 활동내용 - 나의 마음을 표현해 봐요	필기도구, 색연필
3	1/28	- 그림책 : 에, 에취, 에취(우에키 마사노부) 활동내용 - 감기에 걸리지 않으려면	필기도구, 색연필
4	2/4	- 그림책 : 날개옷을 감춘 나무꾼 활동내용 - 디베이트 토론	필기도구, 색연필
5	2/11	- 그림책 : 일곱 마리 눈먼 생쥐(에드 영) 활동내용 - 하나를 보지 말고 전체를 보면	필기도구, 색연필
6	2/18	- 그림책 : 두발자전거 배우기(고대영) 활동내용 - 스스로 할 수 있는 것들	필기도구, 색연필
7	2/25	- 그림책 : 콧구멍을 후비면(사이토 타카코) 활동내용 - 소중한 나의 몸	필기도구, 색연필
8	3/4	- 그림책 : 까만크레파스(나카야 미와) 활동내용 - 스크레치 기법	필기도구, 색연필
9	3/11	- 그림책 : 커다란 순무 활동내용 - 협동심	필기도구, 색연필
10	3/18	- 그림책 : 검피아저씨의 뱃놀이(존 버닝햄) 활동내용 - 여럿이 함께	필기도구, 색연필
11	3/25	- 그림책 : 입이 큰 개구리(키스 포그너) 활동내용 - 겸손함이란	필기도구, 색연필

강 의 계 획 서

강좌명	생각통통 유아창의미술	강사명	남서임
강의대상	6~7세	요일/시간	토요일 12:30~13:20
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	주제를 다양한 방식으로 탐색하고 자유롭게 작품을 제작하는 능력을 기를 수 있다. 다양한 미술활동을 통해 표현력을 신장시키고 성취감을 느낄 수 있다.		
강의교재	강사 자체 제작, 미술자료집		
재료비	10,000원 (만들기 재료비)		
개인준비물	스케치북1권, 크레파스, 연필, 지우개		
기타	수강생 관리방법 등 : 출결사항 관리, 개인별 진도에 따라 1:1지도		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	자유주제(주제를 선택하여 그리고 싶은 그림 그리기)	크레파스, 4B연필, 지우개
2	1/14	꽃이 피는 따뜻한 봄 풍경 그리기	크레파스, 4B연필, 지우개
3	1/28	클레이 공예 개굴개굴 개구리 클레이로 만들기	다양한 색상의 클레이 스티로폼 공
4	2/4	클레이 공예 전 차시에 만든 개구리를 MDF판에 붙이고 클레이로 주변을 꾸며 연못이 놓고 있는 개구리 완성하기	클레이, MDF판
5	2/11	지구야 우리가 지켜 줄게 기후변화로 삶의 터전을 잃고 있는 북극곰 그려보기	크레파스, 4B연필, 지우개
6	2/18	보글보글 냄비 속에는? 보글보글 냄비 속에 어떤 음식이 끓고 있는 음식 만들기	채색도구, 색지, 냄비반제품, 장식품
7	2/25	하늘에서 음식이 내려온다면? 세상에는 어떤 일이 벌어 어질까?	크레파스, 4B연필, 지우개
8	3/4	곤충을 색종이로 접어 스케치북에 붙이고 배경 그리기	크레파스, 4B연필, 지우개 색종이, 풀, 가위
9	3/11	명화야 놀자? 정물을 그린 폴 세잔의 그림을 감상하고 정물 그리기	오일파스텔, 셀로판지, 나무판
10	3/18	생일파티 친구들과 생일 파티하는 행복한 나의 모습 그리기	크레파스, 4B연필, 지우개
11	3/25	내가 좋아하는 캐릭터 그리기	크레파스, 4B연필, 지우개
<p>수업 내용은 개인 진도에 따라 달라질 수 있습니다. 만들기 재료 수급에 따라 만들기 내용은 달라질 수 있습니다.</p>			

강 의 계 획 서

강 좌 명	어린이 텃생교실	강 사 명	남서임
강의대상	중급반	요일/시간	토요일/14:30~15:20
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	소묘의 기능과 역할을 이해하고 사물을 효과적으로 표현할 수 있다.		
강의교재	강사자체 제작(교재비 X)		
재료비	재료비 없음.		
필요사항	개인준비물 (8절 스케치북, 4B연필, 지우개)		
기타	·수강생 관리방법 등 :출결사항 관리. 개인별 진도에 따른 1:1지도		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	원기둥의 원리를 알고 향아리 스케치하기	스케치북, 4B연필, 지우개
2	1/14	전 차시에 스케치한 향아리 명암 넣기	스케치북, 4B연필, 지우개
3	1/28	향아리 마무리하기	스케치북, 4B연필, 지우개
4	2/4	나무와 강이 있는 풍경 스케치하기	스케치북, 4B연필, 지우개
5	2/11	전 차시에 스케치한 풍경 명암 넣기	스케치북, 4B연필, 지우개
6	2/18	풍경 소묘 작품 완성하기	스케치북, 4B연필, 지우개
7	2/25	크로키(사람의 다양한 동작 관찰하여 그려보기)	스케치북, 4B연필, 지우개
8	3/4	털이 있는 토끼 인형 스케치하기	스케치북, 4B연필, 지우개
9	3/11	전 차시에 스케치한 토끼 인형 명암 넣기	스케치북, 4B연필, 지우개
10	3/18	토끼 인형이 있는 털 표현하기	스케치북, 4B연필, 지우개
11	3/25	배경에 명암을 넣고 털이 있는 토끼 인형 완성하기	스케치북, 4B연필, 지우개

강 의 계 획 서

강좌명	어린이 수채화교실	강사명	남서임
강의대상	초등 3~4학년	요일/시간	토요일/13:30~14:20
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	수채화의 기본을 익히고 주변의 풍경을 그릴 수 있다. 주제에 맞는 발상법을 활용하여 느낌과 생각을 구체화 할 수 있다. 미술활동을 통해 표현력을 신장시키고 성취감을 느낄 수 있다.		
강의교재	강사자체 제작(교재비 X)		
재료비	재료비 없음.		
필요사항	개인준비물 (수채화물감, 붓, 8절 스케치북, 4B연필, 지우개, 네임펜 검정색,물통)		
기타	·수강생 관리방법 등 :출결사항 관리. 개인별 진도에 따른 1:1지도		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	자유주제 스케치하기 (개인별 진도 분석)	스케치북, 채색도구
2	1/14	자유주제 채색하기	스케치북, 채색도구
3	1/28	수채화 기초 (붓 터치)	스케치북, 채색도구
4	2/4	명도 조절하기	스케치북, 채색도구
5	2/11	혼색하기	스케치북, 채색도구
6	2/18	가는 선 연습하기	스케치북, 채색도구
7	2/25	폴 표현하기	스케치북, 채색도구
8	3/4	나무와 새 스케치하기	스케치북, 채색도구
9	3/11	전 차시에 스케치한 나무와 새 채색하기	스케치북, 채색도구
10	3/18	나무 수채화로 그리기	스케치북, 채색도구
11	3/25	하늘 수채화로 표현하기	스케치북, 채색도구

강 의 계 획 서

강좌명	어린이 수채화교실	강사명	남서임
강의대상	초등 5~6학년	요일/시간	토요일/13:30~14:20
강의방법	이론(), 실습(), 이론+ 실습(0)		
강의목표	주변의 풍경과 정물을 수채화로 그릴 수 있다. 주제에 맞는 발상법을 활용하여 느낌과 생각을 구체화 할 수 있다. 미술활동을 통해 표현력을 신장시키고 성취감을 느낄 수 있다.		
강의교재	강사자체 제작(교재비 X)		
재료비	재료비 없음.		
필요사항	개인준비물 (수채화물감, 붓, 8절 스케치북, 4B연필, 지우개, 크레파스,물통)		
기타	수강생 관리방법 등 :출결사항 관리. 개인별 진도에 따른 1:1지도		

차시	일자	강의내용	비고 (수강생 준비물 등)
1	1/7	자유주제 스케치하기 (개인별 진도 분석)	스케치북, 채색도구
2	1/14	자유주제 채색하기	스케치북, 채색도구
3	1/28	벤치가 있는 풍경 스케치하기	스케치북, 채색도구
4	2/4	전 차시에 스케치한 풍경 채색하기	스케치북, 채색도구
5	2/11	카카오 캐릭터 스케치하기	스케치북, 채색도구
6	2/18	전 차시에 스케치한 캐릭터 채색하기	스케치북, 채색도구
7	2/25	원기둥의 원리를 이해하고 캔 스케치하기	스케치북, 채색도구
8	3/4	전 차시에 스케치한 캔 채색하기	스케치북, 채색도구
9	3/11	조형물이 있는 풍경 스케치하기	스케치북, 채색도구
10	3/18	전 차시에 스케치한 풍경 채색하기	스케치북, 채색도구
11	3/25	초밥 일러스트로 그리기	스케치북, 채색도구